

|  |
| --- |
| Ingeniería de Software |
| Trabajo Práctico N° 1 |
| Grupo: RDM  Integrantes: •Abratte, Diego José  •Moral, Juan Ramiro  •Rodriguez, Manuel  Docentes: •Jorge, Javier  •Nonino, Julián  •Micelli, Martín |

ÍNDICE

[Introducción 2](#_Toc481745318)

[Plan de Gestión de las Configuraciones 3](#_Toc481745319)

# Introducción

En el presente informe se detallan las metodologías de Ingeniería de Software utilizadas para la implementación de un nuevo producto llamado Don’t Forget It. Dicho producto inicialmente consta de una aplicación para PC que permite al usuario cargar una serie o un programa de TV con sus respectivas temporadas y capítulos para luego poder señalar qué temporadas y qué capítulos fueron vistos. Para la realización del software se utilizó el entorno de desarrollo de Java IntelliJ.

# Plan de Gestión de las Configuraciones

**Dirección y forma de acceso a la herramienta de control de versiones:**

Para el control de versiones se utilizará GitHub que es una plataforma de desarrollo colaborativo de software para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git (sistema distribuido de control de código o SCM). Dicha herramienta permite el seguimiento del historial de archivos y directorios, pudiendo identificar fácilmente cambios realizados y quiénes realizaron esos cambios .

En GitHub, creamos un repositorio público en el cual nos encontramos los tres miembros del equipo. De esta manera podemos visualizar el estado del proyecto y realizar las modificaciones que se crean necesarias. La dirección del repositorio nombreado anteriormente es:

<https://github.com/rmoral45/2017-UNC-IngSoft-RDM>

Las operaciones relacionadas al control de versiones son realizadas en TortoiseGit para los miembros del equipo que trabajan en Windows, mientras que los que son usuarios de Linux directamente usan la consola de dicho sistema operativo.

**Dirección y forma de acceso a la herramienta de integración continua:**

Para la integración continua se utilizará Jenkins que es un servidor de integración continua gratuito y open source para la realización de tareas programas (como por ejemplo la verificación del estado del repositorio del control de versiones y actualización del mismo en caso de ser necesaria).

Configuramos un servidor web con Apache Tomcat y corremos al servidor de integración continua de Jenkins allí. De esta manera, el link para acceder a dicho servidor será:

<http://127.0.0.1:8080>

Se brinda una cuenta de invitado para poder ingresar al servidor:

Usuario: **Guest**

Contraseña: **invitado**

**Esquema de directorios y propósito de cada uno:**

► **Tp1**

• src

- main

- test

• Ejecutables

• Documentos

En **src** se encuentran los archivos fuente del proyecto, del tipo **\*.java**.

En **Ejecutables** se encuentran los archivos ejecutables, del tipo  **\*.jar**.

En **Documentos** se encuentran los archivos de texto, del tipo **\*.pdf**.

En **Tp1**, se encuentran archivos autogenerados por git.

**Normas de etiquetado y nombramiento de los archivos:**

Para un mejor seguimiento del historial de versiones se optó por una nomenclatura **v.A.B.C** para nombrar los archivos que se suban al repositorio. Estos deben cumplir con las siguientes condiciones:

* Siempre se comienza con la letra **“v”**.
* El primer número **(A)** indica los cambios mayores en el diseño del código (Indica la versión mayor). Estas versiones son estables. Debe incrementarse a medida que se realicen modificaciones significativas en el código. Se comienza con el número 1.
* El segundo número **(B)** indica cambios menores en el diseño del código (Indica la versión menor). Éste se modifica cuando, por ejemplo, se lleva a cabo la implementación de uno o más requerimientos como así también la implementación de nuevas funcionalidades. Se comienza con el número 1. Cada vez que se incrementa el primer dígito **(A)**, éste **(B)** vuelve a ser 1.
* El tercer número **(Z)** representa correcciones de bugs o errores encontrados. También se incluyen cambios no funcionales (correcciones ortográficas, comentarios, etc.).

La versión inicial es la **“v1.1.0”**. Luego, a medida que se van realizando modificaciones en el sistema, la versión irá cambiando de números según corresponda.

Esto es implementado de esta manera ya que ayuda a mejorar la comunicación entre los miembros del equipo, manejo de los lanzamientos y administración de fallos.

**Plan del esquema de ramas a utilizar**:

Se creará una rama cada vez que un colaborador del proyecto quiera modificar el mismo, o agregar una funcionalidad. La rama creada deberá especificar en su nombre la versión que se está modificando, junto con el nombre del colaborador, más un número que indique su propia versión de modificación. Se debe cumplir con el siguiente formato:

**versión-nombre-versiónPropia**

Por ejemplo: **v1.1.0-Juan-0** para indicar que se modifica la versión 1.1.0 del proyecto por el colaborador Juan en su primera versión de cambio.

Cuando el desarrollador considere que su versión está lista para una nueva entrega, deberá fusionar la rama principal con su propia rama (merge) para que sus cambios queden registrados en la rama principal.

**Forma de entrega de los “releases”, instrucciones mínimas de instalación y formato de entrega:**

Los releases serán generados cada vez que se avance en una versión mayor del sistema. Éstas son las únicas versiones potencialmente entregables, las versiones internas serán utilizadas para control y gestión interna. Las distintas versiones del release del software se entregarán en formato ejecutable.

Las instrucciones básicas para instalar el software son:

1. La computadora en la que se desee instalar el software debe contar con el sistema operativo Windows 7 (32 0 64 bits) en adelante.
2. Se deberá ejecutar el archivo de instalación.

**Change Control Board (CCB). Listado y rol de los integrantes del equipo:**

Los integrantes y sus respectivos roles en la CCB son:

► Abratte, Diego José: Desarrollador y Gestor del producto.

► Moral, Juan Ramiro: Desarrolador y Tester.

► Rodriguez, Manuel: Desarrollador y Diseñador de Interfaces.

A modo de aclaración:

El desarrollador es el encargado de llevar a cabo la codificación del software.

El gestor del producto es el encargado de administrar y organizar el proyecto (manejo de tiempos, reparto de tareas, etc.).

El diseñador de interfaces es el encargado de realizar la interfaz gráfica del programa, diseño de íconos y cualquier imagen que se utilice en el mismo.

El tester es el encargado de llevar a cabo e implementar las pruebas sobre el software programado con el objetivo de encontrar bugs en caso de que éstos existan.

Si bien el equipo tiene integrantes con roles definidos, al ser un grupo reducido de personas, el proceso de construcción del sistema es colaborativo. Todos los miembros de la CCB se involucran en todas las actividades con el objetivo de que el producto pueda ser entregado en el menor tiempo posible, siempre manteniendo la jerarquía antes listada en lo que administración de las actividades respecta

Los medios de comunicación utilizados para el contacto entre los miembros del equipo fueron las redes sociales Facebook y Whatsapp. A través de éstas se organizaron los horarios de las reuniones y se realizaron comentarios sobre la evolución del proyecto.

En la primera reunión se estableció que el equipo se reunirá tres veces por semana. La duración de las reuniones es de 4 horas.

Al inicio de cada reunión se establecen las metas diarias de la misma y se revisan las metas generales del proyecto para ver el grado de progreso.

# Documento de Requerimientos